

ANEXO AL REGLAMENTO DE MANCHADO

Interpadres SA-FA 2026 — Actualización: los partidos se juegan en 2 tiempos

TODOS los partidos de manchado — Grupos A, B y C — se juegan con un formato nuevo: 2 tiempos de 10 minutos en vez de un tiempo corrido de 20.

El resto del reglamento no cambia: mismas fechas, horarios, canchas, equipos y sistema de puntos.

¿Cómo se juega ahora cada partido?

- Cada partido se divide en 2 tiempos de 10 minutos, con 3 minutos de descanso entre ambos.
- El Grupo A (6/7 años) sigue jugando distinto en cada fecha, como preveía el reglamento original: el 09/09 es sin cárcel (clásico — el manchado queda afuera el resto de ese tiempo), el 16/09 es por vidas (2 vidas, tampoco hay cárcel) y recién el 30/09 se juega con rescate (cárcel). Lo único que cambia es que ahora las 3 fechas del Grupo A también se dividen en 2 tiempos de 10 minutos.
- Los Grupos B y C siempre jugaron con rescate (cárcel) y eso no cambia: si te manchan vas a la "cárcel", y si te llega la pelota podés volver a jugar. Lo único nuevo para ellos es que ahora también se dividen en 2 tiempos de 10 minutos, en vez de un tiempo corrido de 20.
- Al terminar cada tiempo, la mesa de control cuenta y anota cuántos jugadores siguen en el partido (en cancha) de cada equipo.
- Al empezar el segundo tiempo, todos los jugadores vuelven a la cancha: es un tiempo nuevo e independiente del primero, no sigue desde donde quedó.

¿Cómo se define el resultado del partido?

- Gana el partido el equipo que gana más tiempos (de los 2).
- Si un tiempo queda empatado y el otro lo gana un equipo, ese equipo gana el partido.
- Si cada equipo gana un tiempo (1 a 1), o si los dos tiempos quedan empatados, el partido queda empatado.
- Los puntos del torneo (Victoria +3 / Empate +2 / Derrota +1 / Fair Play +1 / Compañerismo +1) se otorgan según el resultado del partido completo, no por tiempo — exactamente igual que hasta ahora.