

El manchado es un juego de dos equipos. Hay que tratar de manchar a los jugadores del otro equipo con la pelota, sin que te manchen a vos. Lo más importante de todo: ¡es para divertirse, correr y compartir con tus compañeros del cole!

Tus equipos

Grupo	Equipos	Grados
6/7 años	 Amarillo  Celeste	1° y 2°
8/9 años	 Verde  Azul	3° y 4°
11/12 años	 Rojo  Negro  Blanco	5° y 6°

Antes de venir al partido

- **Vení con una remera, buzo, campera o algo del color de tu equipo** — no hace falta comprar nada nuevo, alcanza con algo que ya tengas en casa.
- Tenés que venir acompañado de tu adulto responsable.
- Si llueve, el equipo organizador va a avisar si el partido se suspende.

Reglas para todos los partidos

- Para manchar a un rival hay que golpearlo con la pelota tirada (sin que pique antes en el piso), en el tronco o las extremidades — nunca en la cabeza.
- Si la pelota te toca la cabeza, no vale como manchado y seguís jugando.
- Si atajás la pelota en el aire antes de que toque el piso, no quedás manchado y la pelota pasa a ser de tu equipo.
- Hay que tirar desde al menos 3 metros de distancia y no se pueden pisar las líneas de división de la cancha.
- Si tenés la pelota en la mano, la tenés que tirar antes de contar hasta 5.
- Nada de empujar, tironear ni agarrar a un compañero — el manchado se hace solo con la pelota.
- Si alguien se cae, el juego se para hasta que el árbitro diga que está todo bien.
- Cada partido dura 20 minutos, si es necesario habrá una pausa de hidratación.
- el mismo jugador no podrá tirar más de 2 veces seguidas, debe darle la pelota a otro compañero para que intente manchar.

Las 3 formas de jugar

Manchado clásico: si te manchan, salís del partido y esperás a que termine.

Manchado por vidas: tenés 2 vidas. La primera vez que te manchan seguís jugando; la segunda, salís del partido.

Manchado con rescate: si te manchan no salís, vas a la "cárcel" (una zona atrás de tu equipo). Desde ahí, si te llega la pelota, podés manchar a un rival — ¡y si lo lográs, salís de la cárcel y volvé a jugar!

¿Qué día se juega cada forma?

Fecha	Amarillo y Celeste (7 años)	Los demás equipos
04/09	Manchado clásico	Manchado con rescate
09/09	Manchado por vidas	Manchado con rescate
16/09	Manchado con rescate	Manchado con rescate
30/09	¡Día de festejo! Juegos, sorpresas y entrega de premios	

¿Cómo se suman los puntos?

Resultado	Puntos
Ganado	3 puntos
Empate	2 puntos
Perdido	1 punto
Fair Play	+1 punto
Compañerismo	+1 punto

Fair Play y Compañerismo los otorgan los adultos que arbitran, a los equipos que juegan limpio, respetan a los rivales y se portan bien con sus compañeros.

Guía rápida

SE PUEDE	NO SE PUEDE
 Atajar la pelota en el aire para salvarte	 Tirar a la cabeza
 Manchar a un rival desde la cárcel para salir	 Empujar, tironear o agarrar a otro jugador
 Tirar la pelota a piernas, panza, brazos o espalda	 Quedarte con la pelota más de 5 segundos
 Alentar a tu equipo desde la cárcel o el banco	 Tirar desde menos de 3 pasos de distancia

Lo más importante

El manchado es para divertirse, hacer nuevos amigos y compartir un rato con la familia del cole. En este torneo no solo gana quien más mancha — también se premia jugar limpio y ser buen compañero. No importa tanto ganar o perder: importa respetar a tus compañeros, a los rivales y al adulto que arbitra.